

Vizes játék indítása

A játék a https://play.seppo.io/shop/ linken érhető el.

Válassza a "Download sponsored games" lehetőséget

seppo°



STIEFEL



Írja be a 2019vizes kódot a keresőbe.



STIEFEL



Vizes élőhely*

Game is brought to you by Stiefel Eurocart kft.

Adja meg e-mail	Email
É la la control	
Es iskolaja nevet	V Laccept the terms*
	* The game can be only used with the email address you give when downloading the game.
	originar exercises of the game cannot be modified.
	CANCEL ACTIVATE
	Aktíválja a játékot

A megadott e-mail címre egy üzenetben megkapja a belépési adatokat. Erre szüksége lesz a későbbi belépéshez.

A böngészőben megnyílik az ön saját Seppo fiókja, a Fenntarthatósági Témahét játékával.



Visszaigazoló e-mail

C

	Your seppo password					
	*	seppo				
		Hi,				
Felhasználónév		Welcome to use seppo. You can access the game at <u>seppo.io</u> -> Login -> Login as an instructor.				
		Username: @freemail.hu				
és jelszó 🚽 🗸		Password: q2fd9reu91				
		You can also login using your Facebook or Google account.				
A játékot Chrome		We recommend using Chrome, Firefox or Safari (Internet Explorer is not supported)				
Firefox yany Safari		We recommend doing enterne, riterex of ourdar (internet Explorer to not supported).				
rincrox, vagy sarari		Best Regards,				
Böngészőben futassa.		seppo				
Internet Explorer nem támogatott.						





seppo°

STIEFEL

A játék az alapértelmezett területi beállítással nyílik meg. A helyszínt módosítani tudja.

galle.erla@gmail.com 👚 📁





Mozgassa és nagyítsa-kicsinyítse a térképet az ablakban, vagy kattintson a "Valódi térkép" gombra. Így név alapján is kereshet a térképen.

Fenntarthatósági Témal	hét - Vizes élőhely			
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			
alassz terkepet, vagy bi	armilyen kepet játékf Statikus kép	eiuletnek		
	CALL PROPERTY	MIRES. CONT	Lenser I and	
* Bar 1	and the second	Duna Ipoly Nemzeti Park	SANTO	Térkép stilus
Q Csolnok		NOF		1111
9 44 100	S. C. Mark	a the se	11	
in the second	2. Pr . ?	Pom	áz (
P	lliscsaba		Dunal	keszi

Kattintson a panel alján a "Ment és bezár" gombra, majd helyezze el a feladatokat jelölő tűket a térképen.

STIEFEL





Minden feladatot meg tud tekinteni, de azokat szerkeszteni nem tudja.

•	Fela	adat	készí	tése				
Feladat	részle	tei						
Editing	this ex	ercise	e is not	allov	ved			
6. Sza	badon	szárn	yaló tol	las b	aráta	aink		
Többsz	örös va	álaszt	ás felac	lat				~
Hang 🌷	Vic	leó 🜔	0				Keresés kö	nyvtárból
B I	×₂	ײ -	↔	<u></u> ×	P		Kép csatolása	
Felfede	ező uta	itok a	végéhe	ez kö közb	zele	dik, t	piztosan láttatok szátok ki azokat	vagy





STIEFEL

Játékosok beléptetése



Minden játékosnak adja meg ugyanezt az egy kódot.

Játékosként való belépésről tekintse meg másik ismeretetőanyagunkat.

Résztvevő hozzáadása a játékhoz • Csapatok Játékvezetők Hozzáad A játékosok PIN kóddal lépnek be. Add meg a PIN kódot a játékosnak PIN kód: 4E0CD2 PIN megosztása 🕑 galle.erla@gmail.com ĥ Játékos e-mail szükséges Csapattárs név szükséges A játékosok az oktatótól kapott kóddal lépnek be. Adj minden csapatnak saját játékos kódot Hozzáad Csapatnév Játékos kód



STIEFEĽ

Start

ล

Játék indítása



Ezzel a játékot megnyitja, a játékosok a kóddal csatlakozhatnak.

Feladatok értékelése

Toplista

A játék eredményeinek nyomonkövetéséről és a megoldások értékeléséről tájékozódhat ezeket bemutató ismertetőinkből.