

# A PROGRAMOZÁS ÚTJA

- A körülöttünk lévő technológia megismerése, mindennapos használata otthon, az óvodában és az iskolában
- A technológiai eszközök megismerése, a játékok tudatos, szabályszerű használata
- Fejlődik a korai gondolkodás, a hatás-ellenhatás / akció-reakció fogalmak megértése

CLEVER CATS

0-5 ÉV



EASI-CARS



RUGGED RACERS



HATÁS

ELLENHATÁS

11-14 ÉV

PI2GO



- PC SZOFTVER
- TABLET APPLIKÁCIÓ

- Összetettebb programok írása, amivel konkrét célok érhetőek el
- A sorozat, a szelekció/kiválasztás és az ismétlés programozásának használata
- Egyszerű algoritmusok, azaz szabályrendszerek megértése a hozzá szükséges logikus gondolkodással

RÉSZEKRE BONTÁS  
PROGRAM



TACTILE READER

BEE-BOT



7-11 ÉV

SOROZAT  
ISMÉTLÉS

RAINBOW MATRIX



INO-BOT



Scratch kompatibilis termék

SCRATCH CONTROLLER



STIEFEL®  
interactive

SOROZAT  
LOGIKUS  
GONDOLKODÁS

- Az algoritmusok, azaz különböző szabályrendszerek megértése
- Egyszerű programkód készítése
- Egy egyszerű program működésének előre tervezése a hozzá szükséges logikus gondolkodással

5-7 ÉV

PRO-BOT



BLUE-BOT



ALGORITMUS  
HIBAJAVÍTÁS



**KORCSOPORT MÁTRIX**

0-5 ÉV

5-7 ÉV

7-11 ÉV

11-14 ÉV

Clever Cats



Easi-Cars



Rugged Racers



Bee-Bot



TacTile Reader



Blue-Bot



Pro-Bot



Scratch Controller



Rainbow Matrix



InO-Bot



Pi2Go



**KORCSOPORT MEGFELELÉS MÁTRIX**