

ÓVODAI KATALÓGUS

2022

STIEFEL®
Ovibolt.hu **ovi**



A modern óvónő eszköztára

A Stiefel Eurocart Kft. a TTS termékek hivatalos magyarországi forgalmazója.

A Bee-Bot egy egyszerű és gyerekbarát kivitelű programozható játékrobot, mely tökéletes eszköz az óvónők számára az irányok tanításához és gyakorlásához, illetve a programozás alapismereteinek játékos elsajátításához. Memóriája 200 lépésig (utasításig) tárol.

15 cm-es lépésekben mozog és 90 fokos fordulatokra képes.

Bee-Bot csomag, dokkolóval

(IT10079)

A csomagban 6db Bee-Bot található, melyeket a mellékelt dokkolóba helyezve egyszerűen lehet tölteni és tárolni.

Bee-Bot és Blue-Bot hordozótáska, sárga

(IT10294)

A táska 8 Bee- és Blue- Bot tárolására alkalmas, egy nagy zseb van rajta kívül, ahol tárolhatja a különböző iratait és segédeszközait.

Az algoritmikus gondolkodás fejlesztése padlórobotok segítségével

(SL903)

Dr. Lénárd András ajánlásával:

Minden általunk közreadott módszertani megoldás kiállta a gyakorlat próbáját, azokat több gyermekcsoporttal közösen teszteltük, ezért bátran ajánljuk hasznos forgatásra, kipróbálásra könyvünket, feladatainkat, unplugged játékainkat, robotpályáinkat és feladatkártyáinkat.



Kezdő Bee-Bot csomag

(MIX-BEECS-S-TC)

Kezdő Bee-Bot csomag egy Bee-Bottal, választható pályával és egy ajándék kiegészítővel, mely egy tolólap vagy Az algoritmikus gondolkodás fejlesztése padlórobotok segítségével című könyv lehet.



Közepes Bee-Bot csomag

(MIX-BEECS-M-TC)

Közepes Bee-Bot csomag 2 db Bee-Bottal és 1 darab Blue-Bottal, kedvezményes 5 darabos pályacsomaggal, ajándék tolólappal, tolltartóval, dokkolóval és Az algoritmikus gondolkodás fejlesztése című könyvvel.

Nagy Bee-Bot csomag

(MIX-BEECS-L-TC)

Nagy Bee-bot csomag 5 db Bee-bottal és 1 darab Blue-bottal, kedvezményes 8 darabos pályacsomaggal, ajándék tolólappal, tolltartóval, dokkolóval és Az algoritmikus gondolkodás fejlesztése című könyvvel.



Bee-Bot gyakorló pályák

Mire való a Bee-bot pálya?: A gyakorló pályák segítségével a gyerekek változatos feladatokat oldhatnak meg a Bee-bottal, amelyekkel a programozás mellett számos alapismeretet (számok, színek, állatok stb.) sajátíthatnak el.

A Stiefel pályái színes, dekoratív kivitelűek és sokféle játékra felhasználható tartalommal bírnak. Erős fólia bevonatának köszönhetően rendkívül ellenállóak és hosszú élettartamúak.

Négyzetrácsos, 100x100 cm

(BBP05)

Házikók

(BBP08)

Mi fán terem?

(BBP26)

Napirend

(BBP30)

Élet a farmon

(BBP29)

Klasszikus mesék

(BBP31)

Állatmesék

(BBP27)

Naprendszer

(BBP25)

Évszakok

(BBP09)

Formák és színek 1.

(BBP02)

Mese-memória

(BBP15)

Pillangók

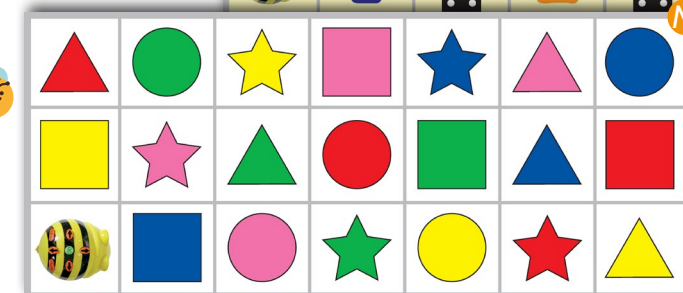
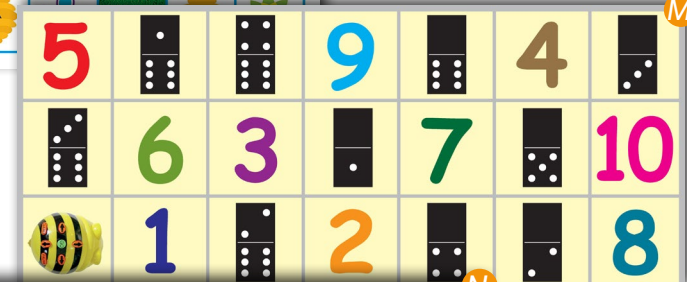
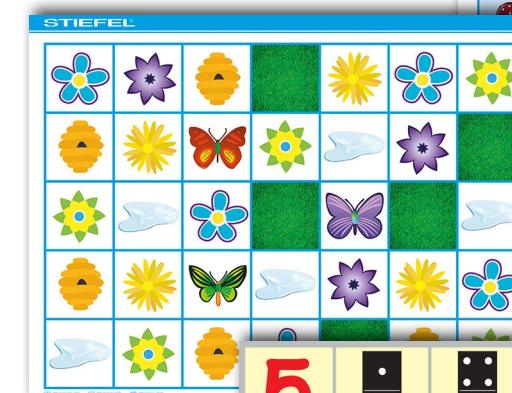
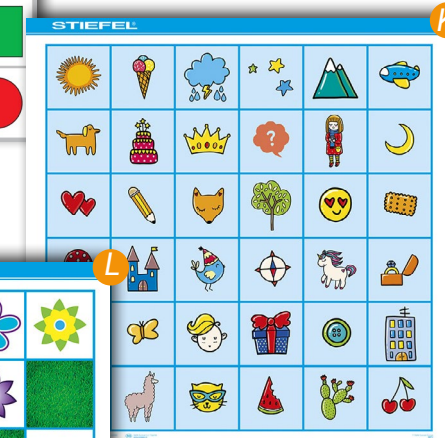
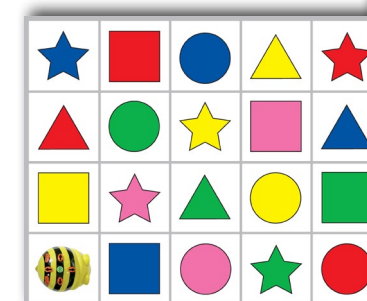
(BBP07)

Számok

(BBP01)

Formák és színek 2.

(BBP03)



Dominó kezekkel^O
(BBP13)

Erdő^P
(BBP16)

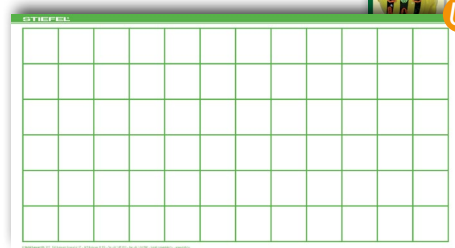
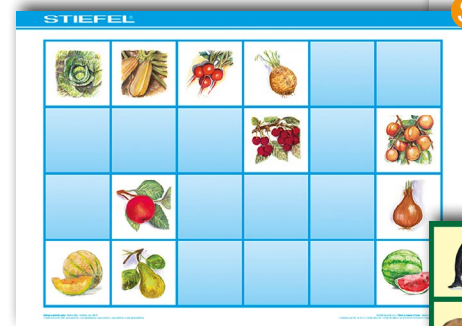
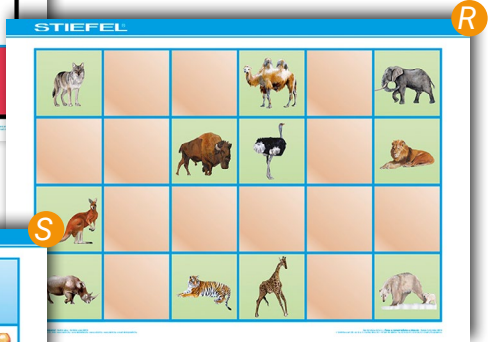
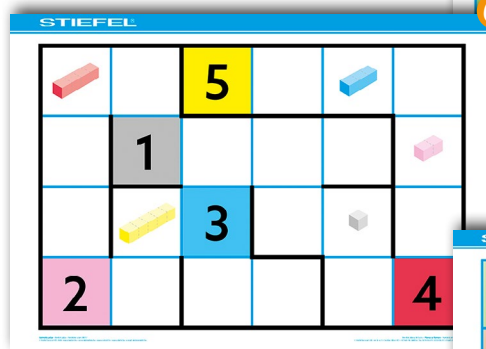
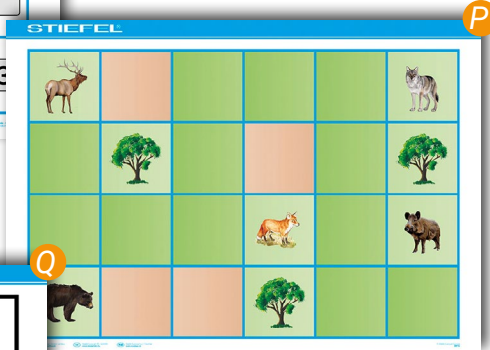
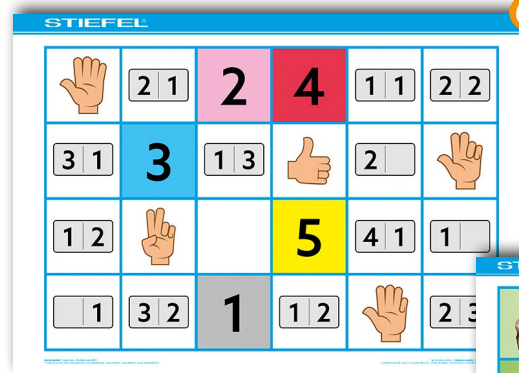
Számolás^Q
(BBP17)

Vadállatok^R
(BBP18)

Zöldségek^S
(BBP19)

Állatok^T
(BBP04)

Négyzetrácsos, 190x100 cm^U
(BBP06)



Háziállatok^V
(BBP20)

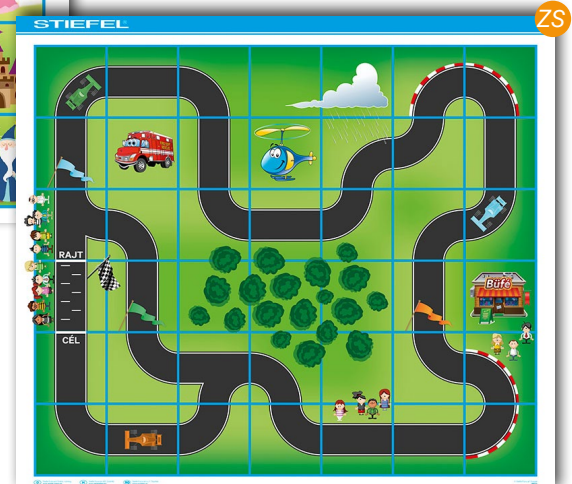
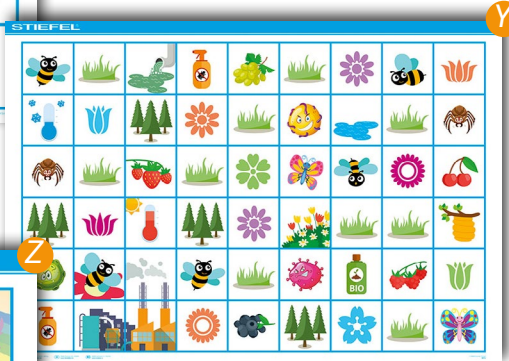
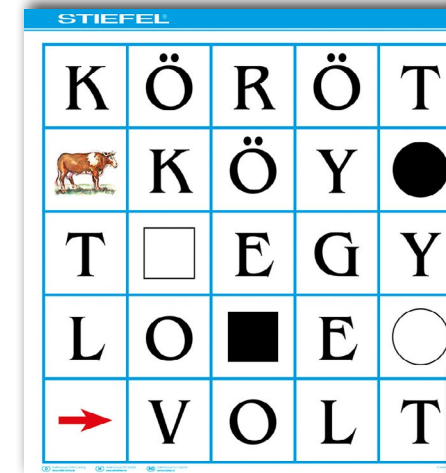
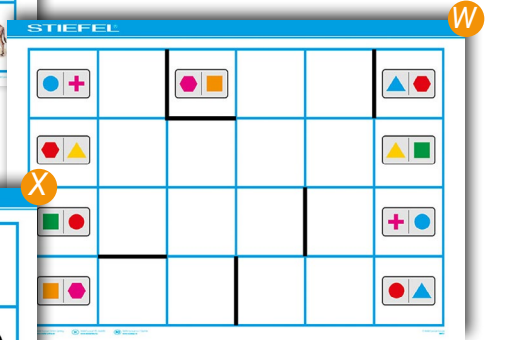
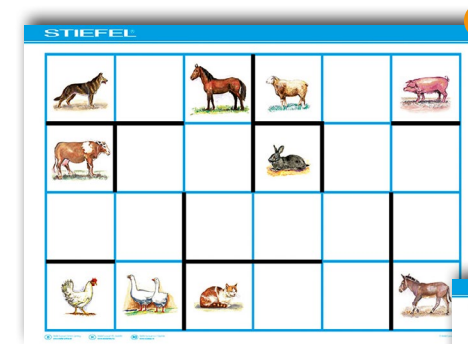
Dominó formákkal^W
(BBP21)

Volt egy török^X
(BBP22)

CodeWeek2019^Y
(BBP23)

Tündérmese (mini)^Z
(BBP12)

Versenypálya^{ZS}
(BBP10)



Bee-Bot gyakorlópálya csomagok

Bee-Bot 5 darabos gyakorlópálya csomag

(BBP-CS5-TC)



Bee-Bot 8 darabos gyakorlópálya csomag

(BBP-CS8-TC)



Bee-Bot kiegészítők

Bee-Bot tolltartó (1 db)

(IT10114-1)

A tartozék segítségével a Bee-Bot már rajzolni is tud. Csak csatolják rá a Bee-Bot-ra, helyezték a tollat a tartóba és mehet is a rajzolás.

Bee-Bot tolólap (1 db)

(IT10112-1)

A tolólap segítségével különféle tárgyakat mozgathatnak a pályákon még izgalmasabbá téve a Bee-Bottal való tanulást.



Robotok

Botley programozó robot

(LER2936)

A Botley robot aktív játékon keresztül, teljesen képernyőmentesen tanítja a kódolás alapjait. Tökéletes a kritikus gondolkodás és a problémamegoldó készségek fejlesztéséhez. Botley felismeri a tárgyakat, és ki is tudja kerülni őket. Emellett képes ismétlődő parancsokat követni, akadálypályákat teljesíteni, fekete vonalakat követni, és izgalmas rejtett funkciókkal is rendelkezik!

Botley programozó robot aktivitás csomag

(LER2935)

Az aktivitás csomag tartalma: Botley robot, programozó távirányító, levehető karok Botley-ra, 40 programozó kártya, 6 pályalap, 27 akadály és egy útmutató, ami megtanítja Botley használatát.

Botley 2.0 programozható robot

(LER2941)

A Botley 2.0 programozható robottal a gyerekek nem csak remekül szórakozhatnak, hanem teljesen képernyőmentesen tanulhatják meg a programozás alapjait is. Botley továbbfejlesztett változata mindent tud, amit az elődje, de ezen felül már 150 lépés megjegyzésére, és 45 fokos fordulatokra is képes, valamint színes, világító szemei és egyéb új funkciói is vannak.

Botley 2.0 programozható robot készlet

(LER2938)

A készletben a programozható roboton kívül egy 78 darabos építőkészlet is található, mellyel különböző nehézségű akadálypályákat lehet építeni.

Code & Go Robot Egér

(LER2841)

A robot egér segítségével a gyerekek betekintést kapnak a programozási alapismeretekbe, illetve a logikus gondolkodás elsajátítására is lehetőségük nyílik. Kiváló oktatási eszköz az irányok tanításához és gyakorlásához.



Code & Go Robot Egér: Keresd a sajtot pályá

(LER2863)

2-4 gyerek játszhat ezen a pályán, ahol körönként húznak kártyákat, és a kártyákból kell megépíteniük az optimális utat, amerre a legtöbb sajtot találják és nem ütköznek falakba.



A Coding Critters szettekkel számítógép nélkül, már ovis korban elsajátíthatod a programozás alapjait. Ezeket a kisállatokat ugyanis te programozhatod - a hátukon lévő gombok segítségével irányíthatod a mozgásukat. A mellékelt mesekönyv játékos kódolási feladatokat és kihívásokat tartalmaz, de akár saját programozási feladatokat is kitalálhatsz a készlet elemeinek segítségével. A robotok interaktív háziállatként is szolgálnak, csak nyomd meg az orrukát a játék-mód bekapcsolásához. Ilyenkor etetésre, simogatásra van szükségük és gondjukat kell viselned!

Coding Critters Programozható cica

(LER3081)



Coding Critters Programozható dínó

(LER3082)



Coding Critters Programozható kutya

(LER3080)



Coding Critters Programozható nyuszi

(LER3089)



Szenzoros fejlesztés

Sötét kuckó - mobil szenzoros szoba

(EY00254)

A megfelelő ingerek biztosítása által feloldhatunk számos kommunikációs akadályt. A gyerekeket ért hatásokra adott természetes válaszok által fejlődik a figyelem és koncentráció. Ebben a számukra vonzó, védett környezetben feloldódhatnak, megélhetik kreativitásukat, miközben fejlődnek a tanuláshoz nélkülözhetetlen képességeik.



Sötét kuckó eszközkészlet - mobil szenzoros szobához

(EY02737)



Ez a 10 darabos világítós készlet tökéletes kiegészítője a Sötét kuckó mobil szenzoros szobának vagy bármilyen más szenzoros szobának. A csomag elemei az érzékszervi és motoros képességek figyelembevételével lettek összeválogatva. Tartalmaz optikai szál- és gömblámpát, színváltós tojásokat, világító állatkákat.

Szenzoros fényakvárium medúzákkal - kicsi

(PLRSJFTM)

Valóságghű medúzák úszkálnak ebben a több színben világító kis akváriumban, mely a felnőttek és gyermekek megnyugtatósára és szenzoros stimulálására egyaránt alkalmas.



Világító gömbök, 6db

(EY10974)

Háromféle különböző színű és mintájú labdából álló hatdarabos készlet. A gömbök újratölthetők, fejlesztik a szem-, kéz- és mozgáskoordinációt. Érintésre 60 másodpercre bekapcsoló világítással rendelkeznek, a felületük domború mintás, ezáltal remek kiegészítők szenzoros szobába.



Világító téglák

(EY10970)

Ez a 12 darabos újratölthető, strapabíró, rázásra világító téglából álló szett igazán érdekessé teszi az építő játékokat a gyermekek számára. A téglák 3 percig világítanak, aztán kikapcsolnak. Újra megrázva ismét világítani fognak. A gyerekek színes, világító tornyokat és alakzatokat építhetnek a hatféle különböző színű téglából. Tökéletes kiegészítői lehetnek a szenzoros szobának is.



Végtelen hatású tükör

(PLRSIM6)

Falra rögzíthető, végtelen hatást keltő tükör szenzoros szobába, mely a felnőttek és gyermekek megnyugtatóra és stimulálására egyaránt alkalmas. A végtelen mélység és fény illúzióját keltve csodálatos vizuális élményt nyújt, nyugtató hatású, és segít a gyermekeknek a koncentrációban.



Szenzoros buborékcső - 105 cm, fehér

(PLRBT101)

A színváltó világítás, a buborékok, a labdák és az úszó halak kavalkádja ideális kiegészítővé teszi a buborékcövet osztálytermekbe, vagy szenzoros szobába. A mozgó buborékok sokasága vonzza a tekinteteket, és pihentető hatással van a gyermekekre.



Világító gömb

(SD12576)

A világító gömb meheitt légtört teremt bármely helyiségben. Áttetsző tárgyakat ráhelyezve még érdekesebb hatást érhetünk el.



Hurrikáncső

(SD10375)

A víz nélküli hurrikáncső tökéletes alternatívája a hagyományos buborékcsőnek, de azzal az előnnyel, hogy újratölthető, így használat közben bárhova helyezhető. Nem kell benne vizet cserélni, tisztítani! A szenzoros szoba tökéletes kiegészítője, nyugalmat kelt, csökkenti stresszt és a félelemérzetet.



Világító Esőcseppek

(PLRSLUFD34)

A strapabíró színváltós esőcsepp gyerekbarát, nyugtató hatású éjszakai fény, amely ideális szenzoros és gyerekszobákba. A hangulatfényt távirányítóval szabályozhatja, számos programból és színből választhat, vagy választhatja az alapbeállítást a színek közötti áttűnésért.



Világító asztal

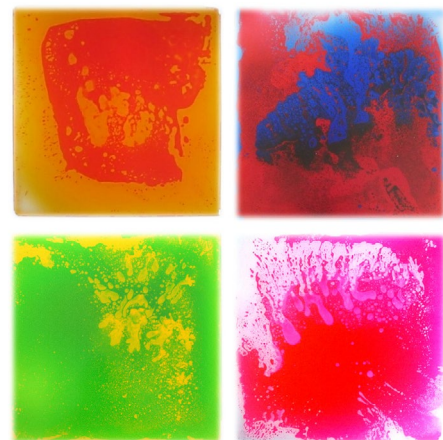
(EY07231)

Világító felület, ami játékasztalként és szenzoros fényforrásként is megállja a helyét. Több gyermek körül tudja állni vagy ülni játék és felfedezés közben.



Folyadékkal töltött padlóelem - 30*30 cm, 4db

(PLRSLFTS)

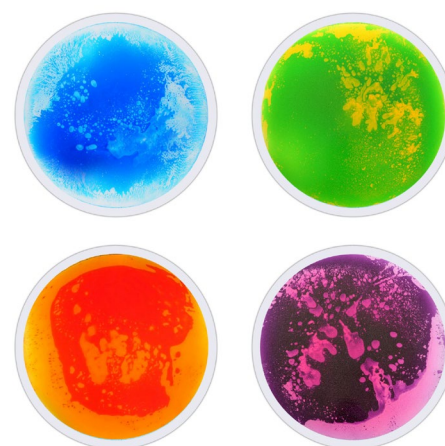


A szenzoros szoba tökéletes padlózata, de önmagában is használható. Minden padlóelem zselés állagú folyadékkal töltött, rálépve különféle mintázatok alakulnak ki.

Folyadékkal töltött padlóelem - kör alakú, 50 cm, 4 db

(PLRSLFTR4)

vízálló
csúszásmentes
minden padlóelem 500 kg terhelhetőségű



Folyadékkal töltött padlóelem - 6 db, 50*50 cm

(PLRSFT6)



Diszkógömb beépített hangszóróval (bluetooth)

(PLRSDBBT)

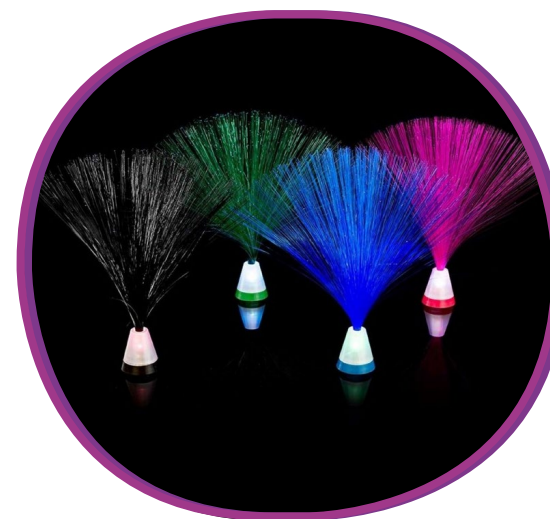
SD/USB bemenettel és Bluetooth-szal ellátott diszkógömb beépített hangszórókkal, mely a szenzoros szoba audio-vizuális effektjeiért lehet felelős.



Optikai szálak lámpa – jégkristály

(PLRSFL13)

Talapzata világít és jégkristályra hasonlító részecskék vannak benne. Az optikai szálaknak köszönhetően nem melegszik fel, ami biztonsági szempontból elengedhetetlen.



Mini optikai szálak lámpák - 4 db

(PLRSFL4)

Színváltós, nyugtató hatású optikai szálak lámpák

Tornádó csillámlámpa

(PLRSTL13)

Ez a hangulatlámpa lenyűgöző szenzoros örvénylő hatást kelt, ezáltal megnyugtató és nyugodt légkört teremt a szenzoros szobában



Plazmagömb - 20 cm

(PLRSPB8)

Mozgasd ujjaidat az üveggömb külső oldalán, és figyeld, ahogy a villámok reagálnak az érintésedre, és mozognak az üveggömb belsejében. Amilyen szórakoztató a plazmagömbbel játszani, legalább olyan nagyszerű látványt nyújt.

Matematika

Színes állatfigurák - 72 db

(LER3361)

Elősegíti a matematikai készségek fejlesztését, mint pl. a számlálás és a csoportosítás. Segít a színek tanulásában, a formák felismerésében, valamint a különböző állatok megismerésében egyaránt. Az állatfigurák között zsiráf, krokodil, víziló, majom, oroszlán és elefánt is szerepel.



Gyümölcsös bingó - számoljunk 1-től 10-ig

(AR20524)

Klasszikus bingó játék, mely során színes gyümölcsök segítségével a gyermekek könnyedén és játszva megtanulhatnak 1-től 10-ig számolni.



Számoljunk el 20-ig versenyautókkal!

(LER7731)

Autós számolóverseny társasjáték, ami az útmutatóban található változatos játékmódok segítségével segíti elő a számok 1-től 20-ig való megtanulását. Két részből álló pályával, céllal, 25 kisautóval, dobókockákkal a különböző feladatokhoz.



Dobókockák szivacsból

(LER2228)

4,5 centiméter oldalhosszúságú dobókockák szivacsból.



Dobókocka dobókockában - 72 db

(LER7697)

Színes átlátszó dobókockák, belsejükben egy kisebb fehér dobókockával.



Geometriai formafűző készlet

(AD16293)

Fantasztikus játék a vizuális érzékelés, a formák, a színek és a logikai gondolkodás fejlesztésére.



Mágneses formakirakó táskában

(AD16338)

Élénk színű mágneses formákból vidám alakzatokat rakhatnak ki a gyerekek. A doboz feladványokat is tartalmaz!



Matematikai probléma készítő és megoldó csomag

(AR30697)

Pörgesd a pörgettyűt és készíts matematikai feladatokat vele, amiket utána meg is oldhatsz!

A gazda piaca - Színválogató szett

(LER3060)

A szettel könnyedén fejleszthető a színek felismerése és különválogatása.

A kosarak valósághű méretű és külalakú termékeket rejtenek.



Első mérlegem

(LER0740)



A tömeg és a mérés kezdeti bemutatására alkalmas egyszerű mérleg. A 10 darabos macicsalád segítségével játékosan tapasztalhatják ki a gyerekek a különböző súlyok közötti összefüggéseket. A Papa macik 12 grammok (2db), a Mama macik 8 grammok (2db), a gyerekek pedig 4-4 grammok (6db).

Dínó számláló készlet

(LER0710)

Válogatás és számlálás történelem előtti hangulatban! 108 darab puha gumiból készült dinoszaurusz figura, 6 színben és formában.



Baglyos számloló 1-10-ig

(LER7732)



Fejleszd a gyermekek számolási készségét ezekkel a kedves, színes bagoly figurákkal. Rakj egymásra annyi baglyot, hogy megfeleljenek az ágon lévő számoknak, vagy kövesd a kártyákon lévő játékos feladatok utasításait. A gyermekek bölcsék lesznek, mint a baglyok, miközben felfedezik a színeket, a szortírozást és a számok és mennyiségek összefüggéseit.

Almák gyakorlásra

(LER1023)

27 darab alma különböző feladatok és készségek gyakorlására és fejlesztésére.

A doboz 27 darab almát és egy leírást tartalmaz különböző feladatokkal.



Buksi és a csontjai - számolókészlet és tapintásfejlesztő

(LER9079)

Számolókészlet színes csontokkal, mely a tapintást is fejleszti a csontok különböző felületei miatt.

Kültéri számoló térkép

(EY06079)

A gyermekek játékosan gyakorolhatják a számlálást ezzel a mesék által ihletett térképpel, amely 1-től 20-ig gyönyörű állat- és növény illusztrációkkal szemlélteti a számokat. A szegecslyukak lehetővé teszik a kerítésekhez, korlátokhoz vagy falakhoz való rögzítését.



Találd meg a 10-est! – Matematikai társasjáték

(LER1771)

Ebben a játékban a játékosok a kártyákat egymás után fordítják fel, és elkiáltják magukat („10-est látok!”) akkor, amikor a felfordított számok valamely kombinációja pontosan 10. Az a játékos győz, aki a legtöbb 10-es kombinációt összegyűjti, de vigyázat, az éhes cápa elrabolja a 10-eseket!



Kommunikáció

Bingó játék - Különböző hangok

(AR20622)

Klasszikus bingó játék, melynek során a gyermekek könnyedén megtanulhatják megkülönböztetni a különböző hangszerek és egyéb mozgások, történések hangjait.



2 az 1-ben játék tükör

(LER3373)

4 darab óvodai játék tükör stabil műanyag kerettel, és ergonomikus fogantyúval. Az egyik oldalon egy hagyományos tükör található, a másik oldalán pedig egy fej körvonala.



Mesekockák

(AR30770)

Dobj a kockával és hagyd, hogy a képzeleted szárnyaljon! Találj ki történeteket a dobott állatokkal, tárgyakkal és cselekvésekkel kapcsolatban.



Beszélő arany csillagok

(EY07353)

Tíz másodpercnyi hangot lehet a karkötővel rögzíteni, illetve lejátszani. Kényelmesen elfér egy kisgyermek csuklóján.



Hangfelvevő választógomb

(LER3769)

A választógombok feldobják a foglalkozások hangulatát! Hangok, zajok vagy zene is megszólalhat egyetlen érintésre. Ez az eszköz az auditív differenciálás új lehetőségeit is magában hordozza.



Beszélő tappancs – 8 db

(MES0912)

Vigye el a gyerekeket a beszélő tappancsokkal a zene varázslatos világába. Mindegyik kő akár 30 másodperces hangot is rögzít a beépített mikrofonon keresztül, vagy közvetlenül egy PC-től egy adapter-vezetékkel.



Taktilis memória kártya - „Mindennapjaink”

(AR20410)

A kártyalapok felszíne különböző anyagokkal vannak bevonva, így még izgalmasabbá teszik a memóriajáték menetét.



Helyes viselkedés képkártyák – TÖBBFÉLE

(AR20800)

A helyes viselkedés kártyacsomagok 34 darab, párba állítható kártyát tartalmaznak. Minden pár a helyes és helytelen viselkedést állítja szembe változatos helyzetekben, négy különböző témában: környezetvédelem, iskolai és otthoni viselkedés, megelőzés és balesetvédelem.

